아이템 제작 정의

유저가 장착할 장비 아이템을 직접 제작해서 사용할 수 있게끔 한다.

제작시 재료로 사용한 아이템은 모두 소거하며 성공확률은 100%로 한다.

성공시 설정된 확률에 따라 아이템의 등급이 나뉘게끔 한다.

아이템 제작 가능 종류 설정

무기, 방어구를 제작할수 있도록 한다.

무기는 검, 창, 총으로 3종류로 하며, 방어구는 플레이트, 가죽으로 2가지로 한다.

아이템 제작 방법

대장장이 NPC를 이용하여 제작을 맡기는 형태로 한다.

아이템 제작 ui

아이템 목록

검

.........

창

...........

총

...................

설계도의 경우 해당 재료아이템을 드랍하는 몬스터를 사냥한 경우에 자동으로 등록되게 한다.

등록시 다음과 같은 메시지를 화면 상단에 띄워주도록 한다

“XXX 의 설계도를 알게되었습니다!”

아이템의 제작재료

기본재료의 경우 필드의 몬스터에게서 얻을 수 있는 아이템으로 설정한다.

보조재료의 경우 대장장이에게서 쉽게 구입할수 있도록 설정한다.

가치 상승 재료의 경우 보스몬스터에게서 얻을 수 있도록 하고 갯수에 따라 (최대 500개) 아이템 제작시 높은 등급의 아이템이 될 확률을 추가로 부여하게끔 한다.

Tear 2 이상부터 마정석을 사용할수 있게끔 한다.

Tear2 이상의 무기의 경우 한단계아래의 티어의 무기의 등급에 따라 제작시 등급이 정해진다.

또한 아이템 제작시 일정등급 이상의 전단계 아이템를 재료로 사용한다.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Tear 2 | Tear 3 | Tear 4 | Tear 5 |
| 필요 등급 | Tear 1  고급아이템 | Tear 2  고급아이템 | Tear 3  희귀 아이템 | Tear 4  영웅 아이템 |

Ex ) Tear 2 무기 제작시 Tear 1의 고급등급이상 무기를 필요로 한다.

Tear 3무기 제작시 Tear 2의 고급등급이상 무기를 필요로 한다.

Tear 4무기 제작시 Tear 3의 희귀등급이상 무기를 필요로 한다.

무기 재료

기본재료 : 강철 주괴, 단단한 나무, 화약

보조재료 : 강철 망치

가치 상승 재료 : 마정석

방어구 재료

기본재료 : 강철 주괴, 질긴 가죽

보조재료 : 방어구용 용해제

가치 상승 재료 : 마정석

NPC 및 UI설정

마을에 있는 각 대장간에 있는 대장장이 엔피시와의 대화를 통해서 진행한다.

어 어서오게,

자네 너무 오랫만에 오는것 아닌가?

허허 자주 들르도록 하게

그래서 무슨일로 나를 찾아왔나?

아이템 구입

아이템 제작의뢰

아이템 제작 성공률

아이템 제작 시 성공은 100% 로 설정한다.

하지만 제작 시 아이템의 등급을 확률적으로 설정한다.

아이템 제작 시 아이템의 등급 확률

Tear 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 등급 | 일반 | 고급 | 희귀 |
| 확률 | 50% | 30% | 20% |

Tear2 이상의 등급 업 확률

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Tear 2 | Tear 3 | Tear 4 | Tear 5 |
| 등급 고정 | 60 | 70 | 70 | 80 |
| 1단계 업 | 35 | 26 | 28 | 19 |
| 2단계 업 | 5 | 4 | 2 | 1 |

마정석 최대 등록 개수 500개

1. 마정석 100개당 2단계 등급업 확률 0.5%상승 최대 2.5%상승 상승폭 만큼 등급고정 확률 하락
2. 1번째 조건 실행후 남은 갯수 나누기 10 만큼 1단계 업 확률 3% 상승 상승폭만큼 등급 고정확률 추가 하락